



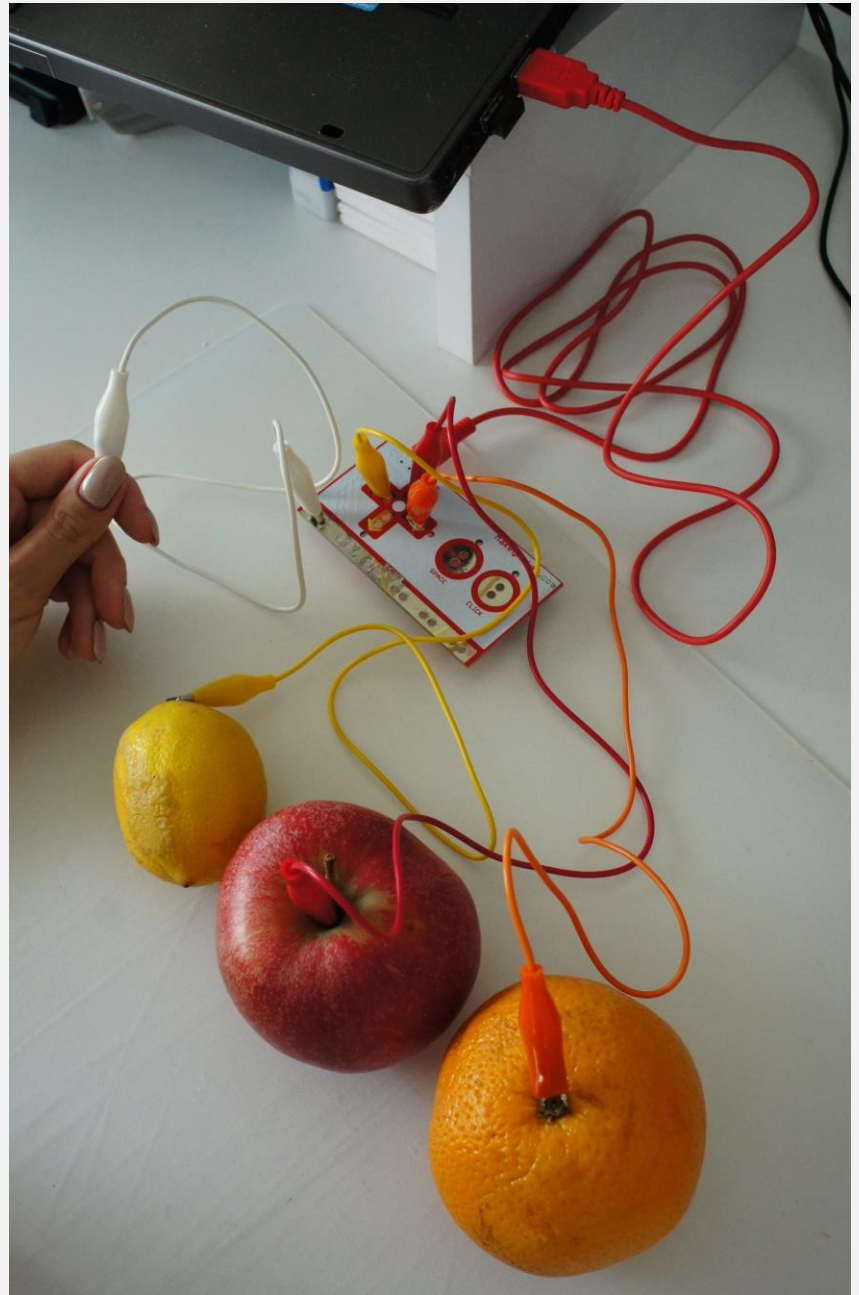
INSTRUKCJA OBSŁUGI

MAGIC BRIDGE

ROZSZERZENIE MAKEY MAKEY



Podłącz Makey Makey do komputera zgodnie z instrukcją dołączoną do opakowania.

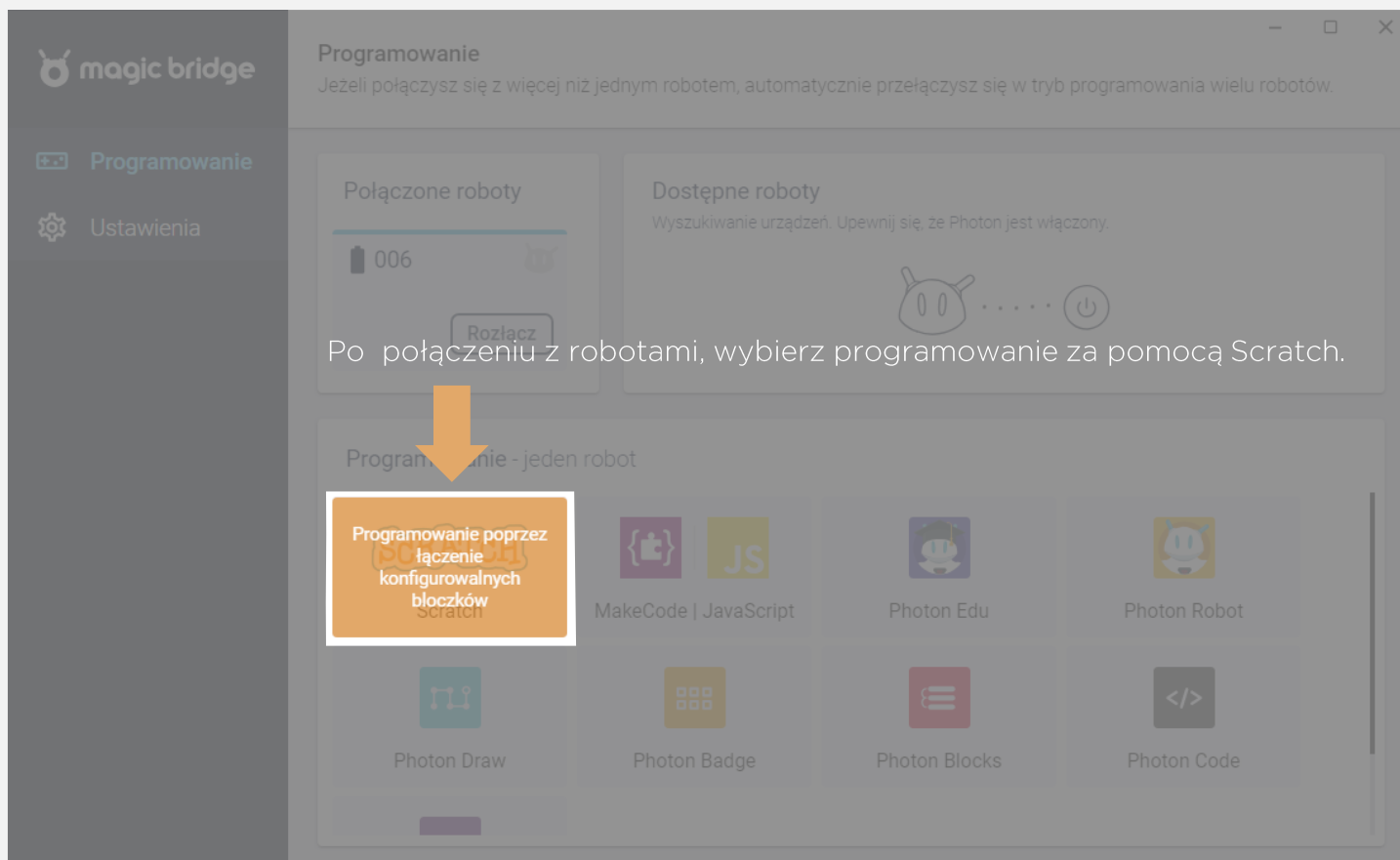


I PIERWSZE KROKI

1. Pobierz aplikację Magic Bridge <https://magicbridgedocs.photonrobot.com/>
2. Zainstaluj i uruchom aplikację na komputerze.
3. Wepnij Magic Dongle w port USB komputera.
4. Włącz roboty, które chcesz programować .
5. Połącz się z robotami.

Szczegółowa instrukcja Magic Bridge Basic dostępna [tutaj](#).

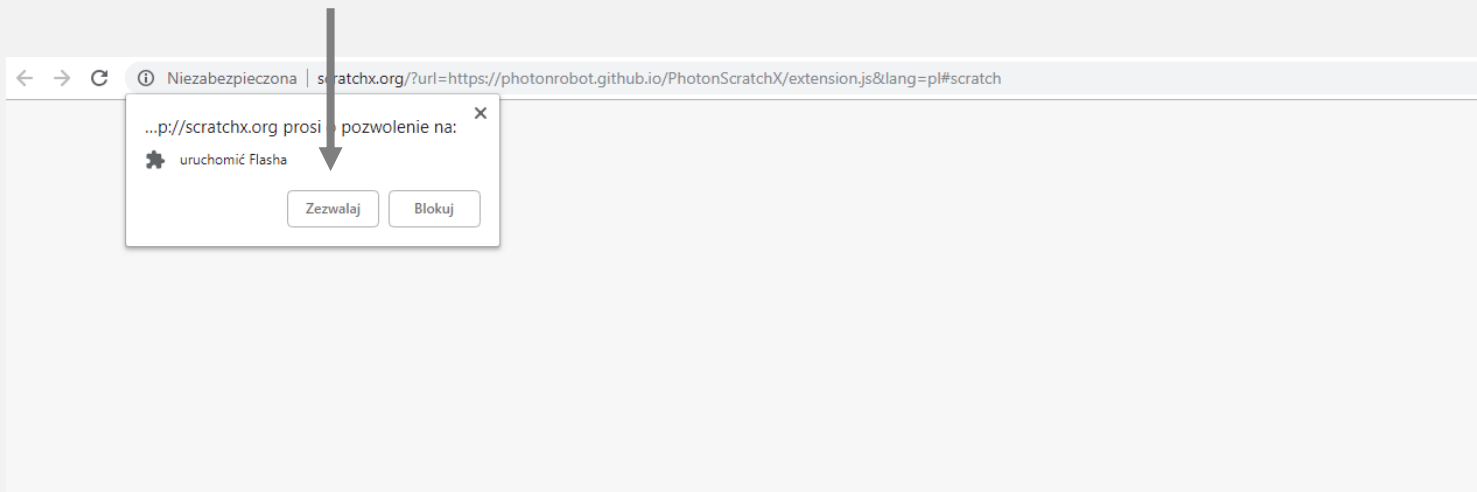
URUCHOMIENIE INTERFEJSU



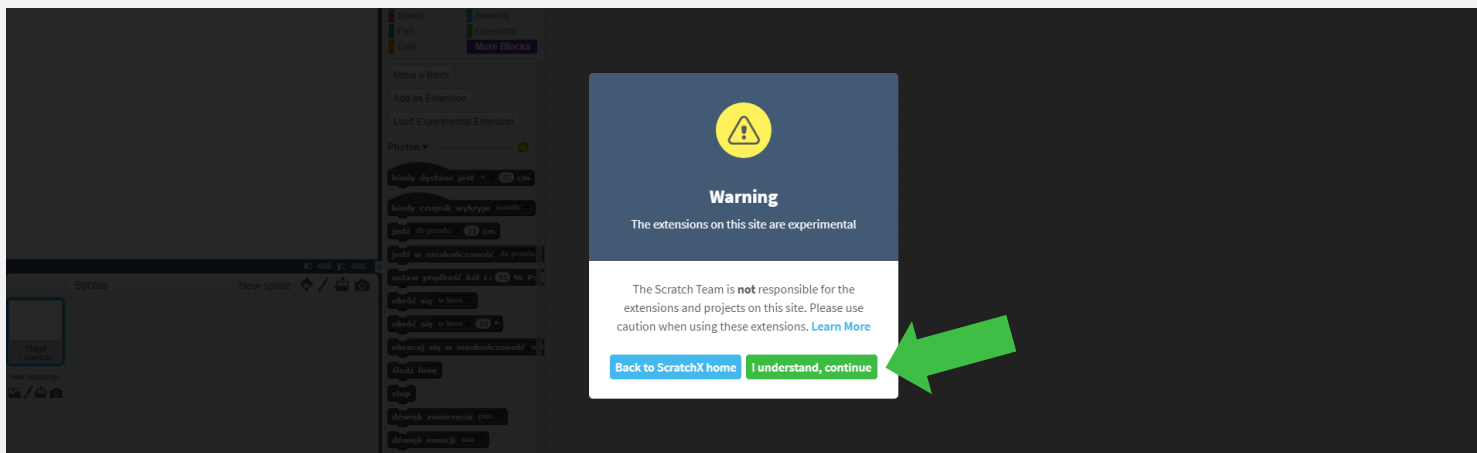
Scratch uruchomi się w przeglądarce internetowej. **WAŻNE:** Aby wszystko płynnie działało, rekomendujemy używanie przeglądarki Chrome.

UWAGA! Prawidłowe wczytanie wszystkich dodatkowych blozków w Scratch wymaga wyłączenia wtyczki AdBlock w przeglądarce.

Przeglądarka poprosi Cię o zezwolenie na włączenie wtyczki Adobe Flash Player. Kliknij „Zezwalaj”

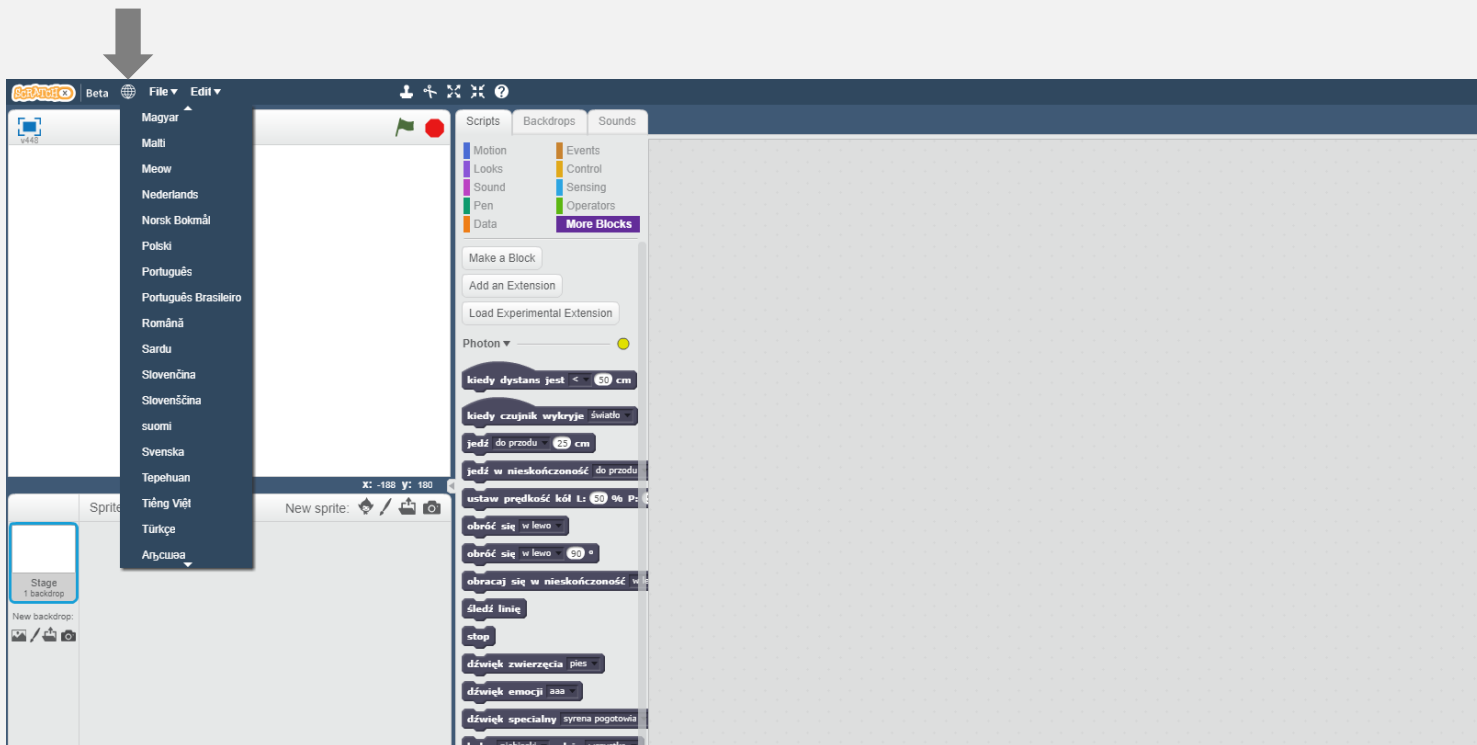


Platforma poinformuje cię o dodanym przez nas rozszerzeniu, za które Zespół Scratcha nie ponosi odpowiedzialności. Kliknij zielony przycisk „I understand, continue”



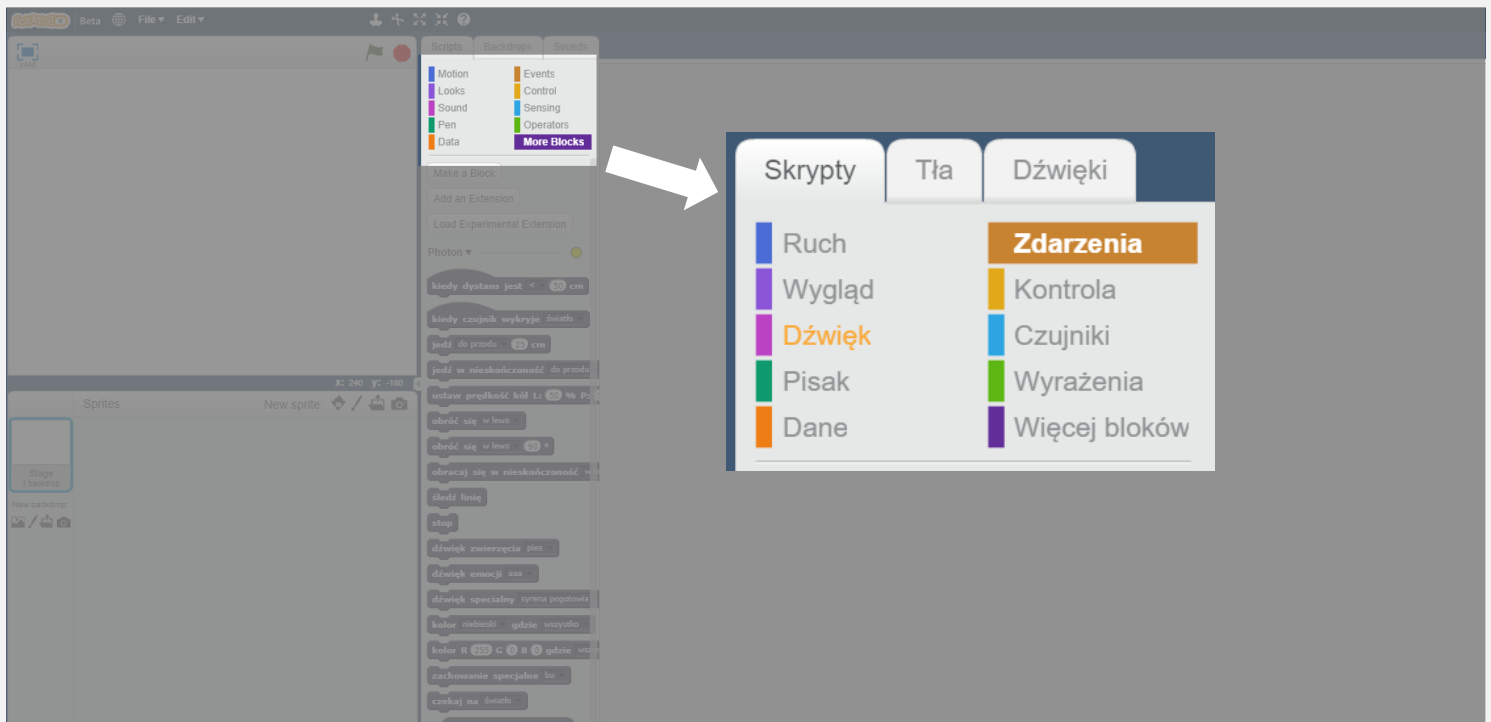
ZMIANA JĘZYKA PLATFORMY

Platforma Scratch domyślnie wyświetlana jest w języku angielskim, aby to zmienić, należy kliknąć symbol planety w górnym lewym rogu okna i wybrać język „Polski”

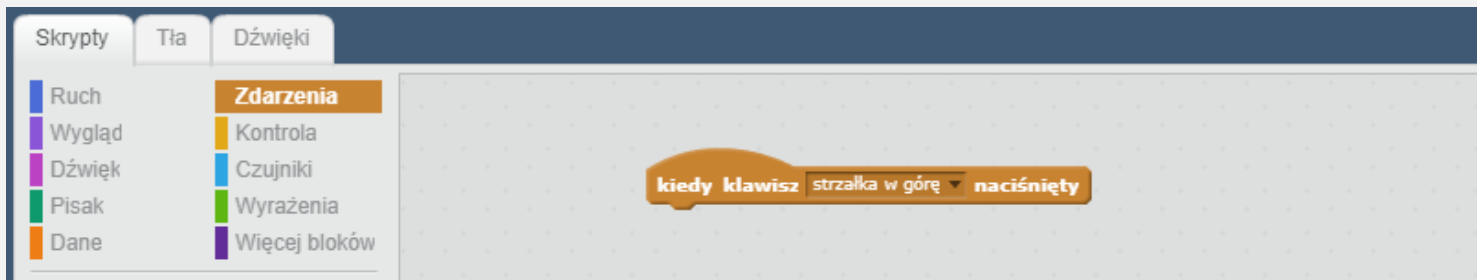


PRZYPISANIE FUNKCJI MAKEKEY MAKEKEY DO DZIAŁAŃ PHOTONA

W panelu głównym Scratch w środkowej kolumnie na samej górze znajdują się kategorie skryptów. Wybierz kategorię „Zdarzenia”



Przy użyciu bloczka „kiedy klawisz ... naciśnięty” przypisujemy odpowiednie komendy z Makey Makey do działań Photon.



Dodanie bloczka „ustaw prędkość kół L: x% P: x%” pod bloczkiem „kiedy klawisz strzałka w górę naciśnięty” spowoduje poruszanie się Photon do przodu, kiedy dotkniemy owocu przypisanego do strzałki do przodu na panelu Makey Makey.



* X to prędkość Photon. 100% na lewe i prawe koło spowoduje jazdę z największą możliwą prędkością.

Przypisz resztę komend do działań robota. Teraz możesz sterować Photonem przy użyciu owoców i warzyw ;)

The image shows the Photon Robot programming interface. On the left is a sidebar with a category menu and a block palette. The main workspace contains three keypress blocks.

Category Menu:

- Ruch
- Wygląd
- Dźwięk
- Pisak
- Dane
- Zdarzenia
- Kontrola
- Czujniki
- Wyrażenia
- Więcej bloków

Block Palette:

- Stwórz blok
- Dodaj rozszerzenie
- Load Experimental Extension
- Photon
- kiedy dystans jest < 50 cm
- kiedy czujnik wykryje światło
- jedź do przodu 25 cm
- jedź w nieskończoność do przodu
- ustaw prędkość kół L: 50 % P: 50 %
- obróć się w lewo
- obróć się w lewo 90 °
- obracaj się w nieskończoność w lewo
- śledź linię
- stop
- dźwięk zwierzęcia pies

Main Workspace:

- Block 1: **kiedy klawisz** strzałka w górę **naciśnięty** → **ustaw prędkość kół** L: 20 % P: 20 %
- Block 2: **kiedy klawisz** strzałka w lewo **naciśnięty** → **ustaw prędkość kół** L: -20 % P: 20 %
- Block 3: **kiedy klawisz** strzałka w prawo **naciśnięty** → **ustaw prędkość kół** L: 20 % P: -20 %